

TRABAJO EVALUADO

Construcción de maqueta de “Seres vivos y no vivos”

Tiempo estimado de trabajo 1 semana	Habilidades: Explorar y comunicar.
Objetivos de Aprendizaje: Reconocer y observar, por medio de la exploración, que los seres vivos crecen, responden a estímulos del medio, se reproducen y necesitan agua, alimento y aire para vivir, comparándolos con las cosas no vivas. OA 1 Distinguir las tareas para elaborar un objeto tecnológico, identificando los materiales y las herramientas necesarias en cada una de ellas para lograr el resultado deseado. OA 2 Elaborar un objeto tecnológico según las indicaciones del profesor, seleccionando y experimentando con: técnicas y herramientas para medir, cortar, plegar, unir, pegar, pintar, entre otras › materiales como papeles ,fibras, plásticos, desechos, entre otros. OA3	

Para terminar nuestra ruta de aprendizaje de este año en la asignatura de Ciencias Naturales, los invitamos a construir una maqueta de los seres vivos y no vivos.

Una maqueta es una representación de un objeto o lugar.



Instrucciones del trabajo:

1. Construye, junto a tu familia, una maqueta de un paisaje o lugar que presente seres vivos y no vivos. Puede ser la playa, montaña, campo o ciudad.
2. La maqueta debe tener un letrero escrito a mano que diga “Seres vivos y no vivos” con tu nombre y apellido.
3. En el trabajo se debe representar el agua y el alimento que necesitan los seres vivos que elegiste, para que puedan vivir.
4. La maqueta debe presentar a lo menos 3 seres vivos y 3 no vivos etiquetados por escrito con su clasificación, si es ser vivo o no vivo.
5. Todos los elementos de la maqueta deben estar representados, utilizando distintos materiales y colores.
6. El trabajo debe tener una dimensión de 30 x 40 cm aproximadamente.

Sugerencias de materiales:

- Base de cartón grueso de 30 x 40 cm aproximadamente
- Témpera
- Plasticina
- Figuras plásticas
- Papeles de colores
- Material de reciclaje
- Plumones o lápices scripto
- Pegamento
- Cinta adhesiva

Herramientas:

- Tijeras

Plazo de entrega:

La maqueta se debe subir mediante una fotografía a Classroom hasta el día lunes 7 de Diciembre para su revisión y evaluación (en caso de que tenga alguna dificultad con la plataforma, enviarla al correo de la profesora).

Se recomienda leer la rúbrica de evaluación para que así tenga más claridad en los criterios considerados en el trabajo.

