



GRAFOMOTRICIDAD ACTIVIDAD 1

Nombre:	Fecha:
---------	--------

OA (8): Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos, palabras significativas y mensajes simples legibles, utilizando diferentes recursos y soportes en situaciones auténticas.

Orientación a padres: Se sugiere a los padres crear un ambiente óptimo de aprendizaje y uso de texto escolar. En esta experiencia de aprendizaje trabajarán en el libro **CALIGRAFIX en las páginas 44 y 45** en donde recordarás los trazos curvos, en esta actividad deberás completar el cable desde el auricular hasta el teléfono, en la siguiente página deberás unir las líneas de los animales con sus patas traseras. Finaliza coloreando los dibujos y practicando tu nombre en la pizarra de trabajo.

Actividad: Trazar líneas curvas. CALIGRAFIX.

		Si	No
GRAFOMOTRICIDAD 1	1. Traza líneas rectas y curvas, respetando direccionalidad izquierda a derecha.		

GRAFOMOTRICIDAD ACTIVIDAD 2

Nombre:	Fecha:
---------	--------

OA (6): Coordinar con precisión y eficiencia sus habilidades psicomotrices finas en función de sus intereses de exploración y juego.

Orientación a padres: Se invita a los niños y niñas a continuar practicando su nombre, para la siguiente experiencia de aprendizaje debes tener los siguientes materiales: 2 vasos de plástico o envases de yogurt (vacíos), arena o piedritas, pinzas de ropa, lana, dos lápices del mismo tamaño o palos de maqueta, letras de tu nombre previamente escritas y recortadas (imagen de referencia). Confección: los vasos serán el soporte de tu tendadero debes rellenarlos con la arena o piedritas, luego colocar los palitos uno en cada vaso de forma vertical, con la lana unirás ambos extremos de los vasos y listos a colgar las letras de tu nombre. Observando las letras colgadas en el tendadero, te invitamos a copiar tu nombre en la pizarra de trabajo.

Actividad: Confeccionar tendadero de tu nombre.

Imagen de referencia.



		Si	No
GRAFOMOTRICIDAD 2	1. Coordina movimientos motrices finos al manipular diversos objetos		