



Evaluación N°3 “Patrones y secuencias” Matemática – Terceros básicos

Nombre	Curso	Fecha
	3° A-B-C-D	

Objetivo de Aprendizaje:

OA 12 Generar, describir y registrar patrones numéricos, usando una variedad de estrategias en tablas del 100, de manera manual y/o con software educativo.

INSTRUCCIONES DE LA EVALUACIÓN FORMATIVA

Esta evaluación es de tipo formativa, es decir, no conlleva a una calificación sumativa, pero si porcentaje de logro en relación al contenido, lo que posteriormente será transformado a nota en la asignatura.

El propósito es dar a conocer los aprendizajes y habilidades que han adquirido los y las estudiantes durante este periodo. El desarrollo de esta evaluación debe ser de manera individual por el estudiante y solo en el caso de ser necesario, que exista apoyo por parte del apoderado. Cualquier duda y/o consulta no dude en escribirnos a nuestros correos.

Deben completar lo que se indica en el ítem I y II. Posteriormente, en el ítem III se deben seguir las instrucciones y desarrollarlo donde se indica.

Al finalizar completamente la guía, deben subirla a *Classroom* donde se indica dentro de la asignatura de matemática. No olvidar que la imagen debe ser clara para poder ser evaluada.

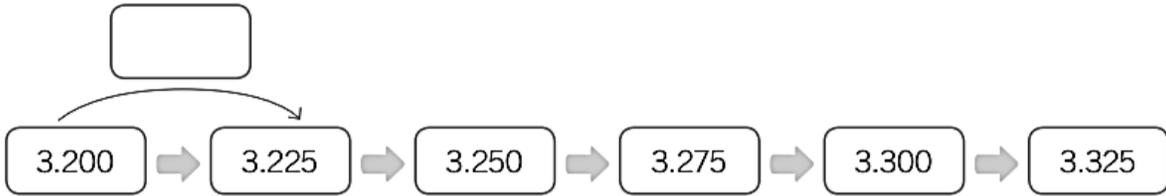
El plazo para realizar esta evaluación es a partir del **lunes 26 de octubre hasta el domingo 01 de noviembre.**

¡No olvidar la importancia de cumplir con las fechas estipuladas!



I. **Completa con el patrón numérico que genera cada secuencia.**

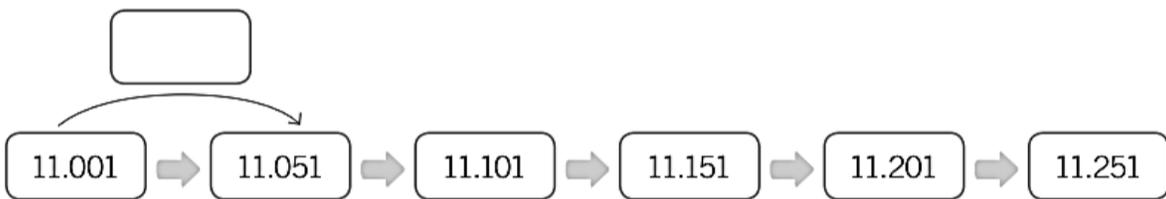
a.



b.



c.



II. **Continúa la secuencia a partir del patrón dado.**

a.



b.



c.



III. **¡Ahora deberás crear tu propia secuencia!**

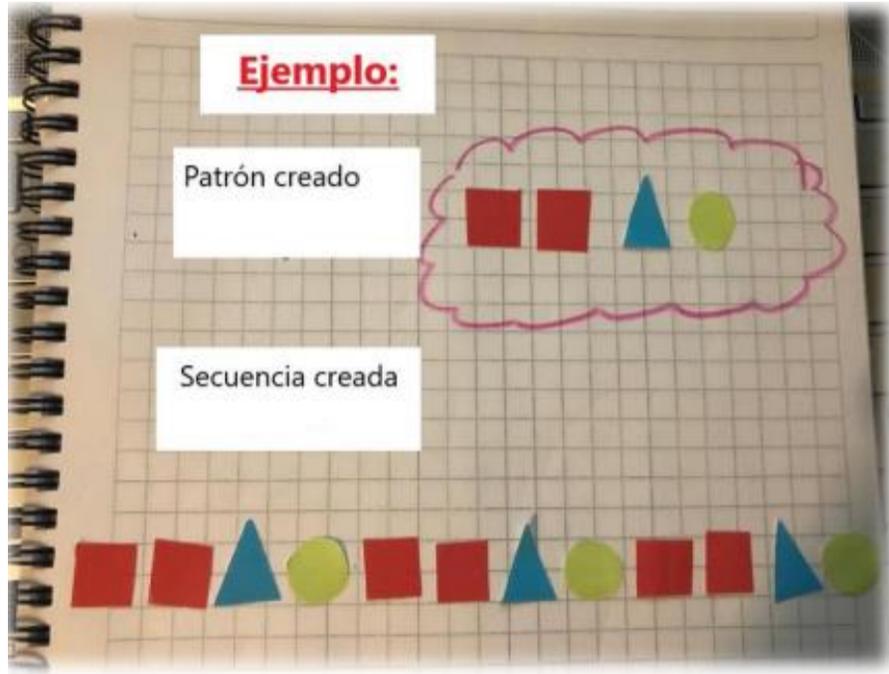
Debes crear 3 secuencias distintas, utilizando los siguientes materiales y siguiendo las instrucciones dadas.

Necesitas los siguientes materiales:

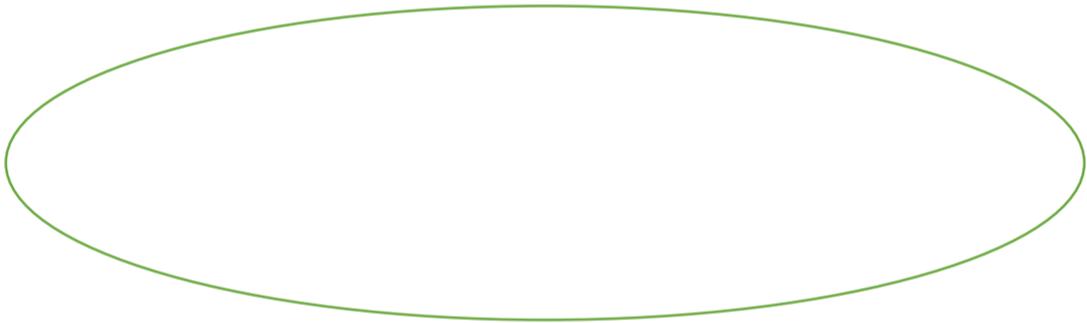
- Papel lustre
- Tijeras
- Pegamento



Instrucciones: Recorta 6 cuadrados de un mismo color, 6 círculos de un mismo color y 6 triángulos. Luego crea una secuencia. Debes crear un patrón de 3 elementos; Por ejemplo: cuadrado, cuadrado, círculo, triángulo. Posteriormente, tú completa la secuencia repitiendo dicho patrón 3 veces.



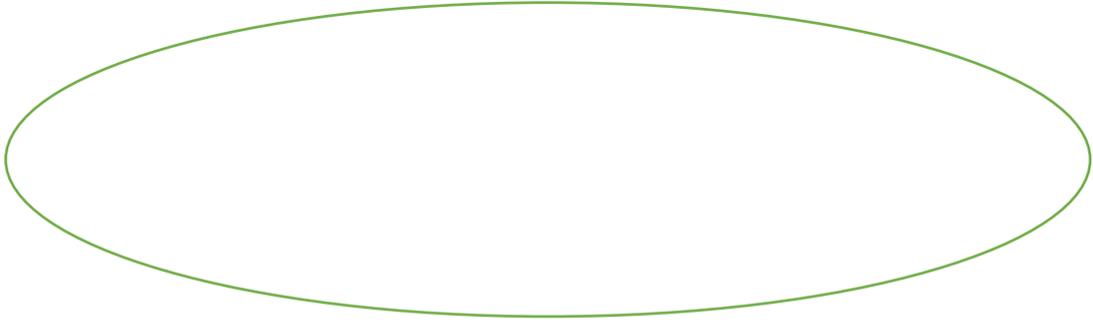
Patrón:



Secuencia:



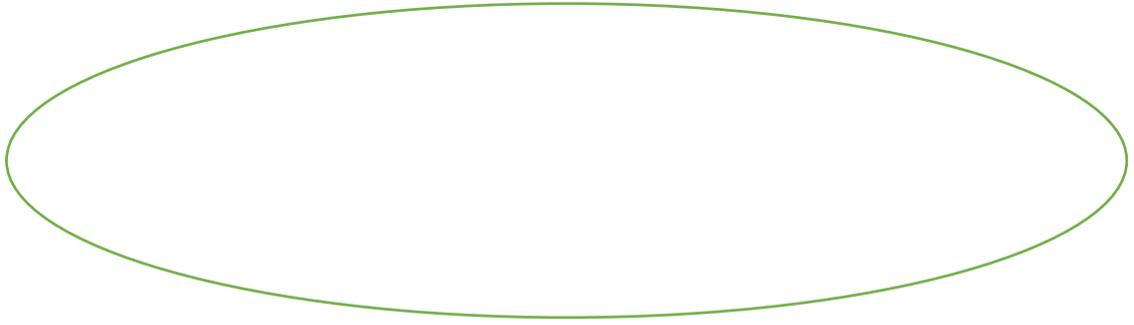
Patrón:



Secuencia:



Patrón:



Secuencia: