



## Guía N°48 Geometría – Terceros básicos Repaso de geometría

<b>Nombre</b>	<b>Curso</b>	<b>Fecha</b>
	3° A-B-C-D	
<b>Tiempo estimado:</b> 45 minutos	<b>Habilidad a trabajar:</b> Representar	

### Objetivo de Aprendizaje:

**OA 15.** Demostrar que comprenden la relación que existe entre figuras 3D y figuras 2D: construyendo una figura 3D a partir de una red (plantilla); desplegando la figura 3D.

¿Cuáles son las figuras 3D que conoces?  
¿Cuáles son las partes de una figura 3D?  
Una **figura 3D** tiene ancho, largo y alto.

Algunas figuras 3D, como los prismas, tienen caras, vértices y aristas.

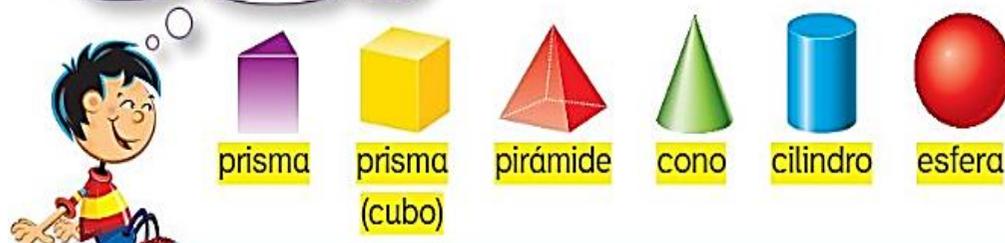


Prisma (paralelepípedo)

**cara:** superficie plana de una figura 3D.

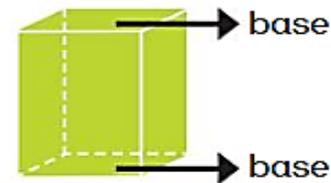
**vértice:** punto donde se encuentran 3 aristas o más. (plural: vértices)

**arista:** la línea donde dos caras se encuentran.



Los cuerpos 3D se pueden clasificar según sus caras:

Los **prismas** tienen dos bases. Las bases son caras paralelas que tienen la misma forma. Las otras caras tienen forma rectangular. Se nombran según la forma de su base.

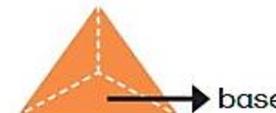


**Prisma de base rectangular (Paralelepípedo)**

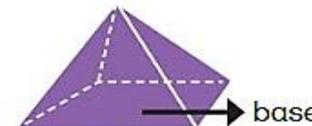


**Prisma de base triangular**

Las **pirámides** tienen solo una base. Se nombran según la forma de su base, las otras caras son triangulares.



**pirámide de base triangular**



**pirámide de base cuadrada**



### 1. Clasifica las figuras en dos grupos



a) Escribe sus números.

Grupo 1	Grupo 2
_____	_____
Nombre: _____	Nombre: _____

### 2. Completa la siguiente tabla.

Figura	Forma de la(s) base(s)	Número de caras

Observa los siguientes dibujos de **cuerpos 3D**.

Algunas figuras 3D ruedan y tienen **caras planas**.

Una esfera no tiene superficies planas.

Las figuras 3D que no ruedan sólo tienen caras planas.

No todas las figuras 3D tienen la misma cantidad de **caras, vértices y aristas**.

¡Puedo contar las caras!

¡Puedo contar las aristas y los vértices!



3. Escribe cuántas superficies planas o caras, aristas y vértices tiene cada figura. Luego, encierra con una línea los objetos que tienen esa forma.

a) Un cilindro tiene 2 superficies planas, 0 aristas y 0 vértices.



b) Un paralelepípedo tiene \_\_\_\_ caras, \_\_\_\_ aristas y \_\_\_\_ vértices.



c) Una esfera tiene \_\_\_\_ superficie plana, \_\_\_\_ aristas y \_\_\_\_ vértice.



4. Tacha las figuras que no corresponden a las pistas. Encierra con una línea la figura que responde a la pregunta.

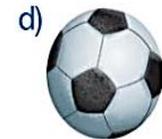
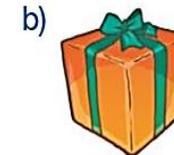
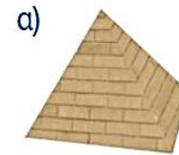
a) Tengo una base cuadrada y cuatro caras triangulares, ¿quién soy?



b) ¿Qué figura soy? Tengo 2 superficies planas. Si dibujas una de mis superficies formarás un círculo.

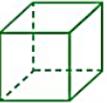
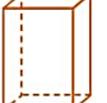


5. ¿A qué figura se asemeja cada objeto?



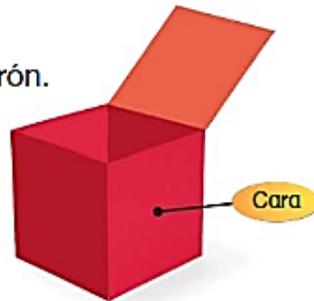


6. Completa la siguiente tabla:

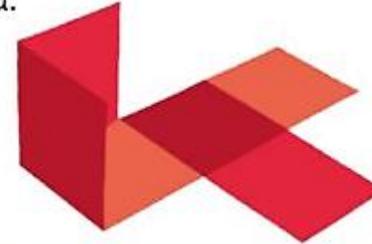
Figura 3D				
Características				
Número de aristas				
Número de vértices				
Número de caras				
Forma de sus caras				

¿Cómo puedes usar una figura 2D para representar una figura 3D?

Puedes abrir una figura 3D para mostrar un patrón. Este patrón se llama un modelo plano. El modelo plano muestra las caras o superficies planas de una figura 3D.



Cuando dos caras se encuentran, forman una arista. Si te fijas, puedes unir las caras para formar esta figura.



Cuando dos o más aristas se encuentran, forman un vértice. Esta figura 2D es el modelo plano de la figura 3D: cubo.



7. Escribe la figura 3D que se puede formar

