

PALABRA MÁGICA PRESENTACIÓN POEMAS

Nombre:	Fecha:

OA (4): Comunicar oralmente tema de su interés, empleando un vocabulario variado e incorporando palabras nuevas y pertinentes a las distintas situaciones comunicativas e interlocutoras.

Orientación a padres: Se sugiere tener todos los materiales necesarios (estuche, lápices de colores, lápiz grafito, goma de borrar, sacapuntas y guía de trabajo) a disposición, antes de realizar la actividad, de manera, que esta sea fluida y significativa. Se recomienda realizar esta actividad en un ambiente tranquilo, silencioso y libre de distracciones.

Actividad: Para comenzar, deberán recitar a los estudiantes los siguientes poemas. Presentación de los poemas.

Mi computador. (Mayda Olijandra)

- Me gusta el computador, en él puedo navegar, mis cosas organizar, con el mouse de inspector. - iQué excelente director es mi amigo el ratoncito! a su flecha le permito, porque me gusta saber, si tu quires aprender,

estudia mucho amiguito.

El telifono Pinpin. (Marisa Moreno)

El teléfono Pinpín, calladito en un rincón esperando que las horas pasen pronto en el reloj.

Cuando tú, vulves a casa, escucha tu voz de nuevo y piruetas de colores hace su cable en el suelo.

Ring, Ring, sonó, cógilo ya que sienta tus manitas lindas como siguen el compás.

Zu suave voz, acaricia su auricular el eco de ese sonido es como un osito de peluche durme con él, cuando no estás.

> Ohora, cirra los ojitos y ponte a soñar mientras el vela tus suños, silencio, duermete ya.



Nomb	re:	Fecha:
	Comunicar oralmente tema de su interés, empleando un vocabular y pertinentes a las distintas situaciones comunicativas e interlocuto	
goma de fluida y distracc Activid significa significa	ción a padres: Se sugiere tener todos los materiales necesarios (e borrar, sacapuntas y guía de trabajo) a disposición, antes de realisignificativa. Se recomienda realizar esta actividad en un amiones. ad 1: Para comenzar, deberán leer la 1era palabra mágica de la do a los estudiantes. Para luego, dar espacio a los niños/as, para q do de COMPUTADOR. Para realizar las actividades de la guía adjunerno de Lenguaje (rojo) la palabra COMPUTADOR y su significado, o	zar la actividad, de manera, que esta sea biente tranquilo, silencioso y libre de semana (COMPUTADOR) y explicar su ue expliquen con sus propias palabras el tada, los niños/as deberán transcribir en
2 Zr Lengu	idad: scucha el significado de la palabra COMPUTA anscribe la palabra COMPUTADOR y su signaje (rojo) Computador un dispositivo informático capaz y procesar información de una	nificado en tu cuaderno de
	Computac To um dianositiwo	<u> </u>
emplo	- !	ilmacenavy
	<u>priocesari inforima</u> forima di	ción de una de una
	<u>V</u>	

		Si	No
Palabra Mágica 1	1. Utiliza nuevas palabras y conceptos		
Palabra Magica 1	2. Explica con sus palabras el significado de la palabra nueva		



Nombre:	Fecha:

OA (4): Comunicar oralmente tema de su interés, empleando un vocabulario variado e incorporando palabras nuevas y pertinentes a las distintas situaciones comunicativas e interlocutoras.

Orientación a padres: Se sugiere tener todos los materiales necesarios (estuche, lápices de colores, lápiz grafito, goma de borrar, sacapuntas y guía de trabajo) a disposición, antes de realizar la actividad, de manera, que ésta sea fluida y significativa. Se recomienda realizar esta actividad en un ambiente tranquilo, silencioso y libre de distracciones.

Actividad 2: Para comenzar, deberán volver a leer la palabra mágica y su significado, esto con el fin de refrescar la memoria de los estudiantes. Para realizar las actividades de la guía adjuntada, los niños/as deben trascribir la palabra COMPUTADOR en 3 oportunidades, siguiendo el ejemplo. Luego, encerrar la palabra COMPUTADOR, escrita con letra ligada e imprenta, con un lápiz de color verde. Para finalizar, realizar las siguientes preguntas: ¿Cuál es la sílaba inicial de la palabra COMPUTADOR?, ¿Cuál es la sílaba final de la palabra COMPUTADOR?, ¿Cuántas silabas tiene la palabra COMPUTADOR?

actividad:

- 1.- Transcribe la palabra COMPUTADOR siguiendo el ejemplo:
- 2. Encierra con un lápiz de color verde la palabra COMPUTADOR:

1 (Computador_
2	
3	
4	

- Navegador / Navegador
 Ouricular / Auricular
 Zecnología / Tecnología
 Computador / Computador
- Cable / Cable

		Si	No
Dolohyo Mágigo 2	1. Grafica la palabra COMPUTADOR		
Palabra Mágica 2	2. Encierra la palabra COMPUTADOR con el color indicado		



Nombre	:	Fecha:
	nunicar oralmente tema de su interés, empleando un v ertinentes a las distintas situaciones comunicativas e in	
grafito, gon que esta se libre de dis Actividad significado palabras el transcribir ejemplo. Para respo con un auto Realizar las	4: Para comenzar, deberán leer la 2da palabra mágica a los estudiantes. Para luego, dar espacio a los niños/a significado de TELÉFONO. Para realizar las actividade en su cuaderno de Lenguaje (rojo) la palabra TELÉFO nder las preguntas, deberán buscar imágenes compara	ón, antes de realizar la actividad, de manera, ividad en un ambiente tranquilo, silencioso y de la semana (TÉLEFONO) y leer su as, para que expliquen con sus propias es de la guía adjuntada, los niños/as deberán NO y su descripción, como se muestra en el ativas en internet, por ejemplo, un auto antigudeos juegos ?, ¿Cómo han evolucionado los
Activida 1 Escuc 2 Eran Lenguaji "Ol tra	d: ha la discripción de la palabra TEI varibe la palabra TELÉFONO y su (rojo) Zeléfono rjeto tecnológico, cuyo sisten nsmite la voz y el sonido	LÉFONO significado en tu cuaderno de na de comunicación a larga distancia"
mplo	Teléfor Objeto-tecnológico- de comunicación,	cuyo sistema transmite la
	202 y el sonic distance	

		Si	No
Dalahwa Mágiga 2	1. Grafica palabra TELÉFONO y su definición		
Palabra Mágica 3	2. Explica con sus palabras el significado de la palabra nueva		



Nombre:	Fecha:		
	almente tema de su interés, empleando un vocabulario variado e incorporand las distintas situaciones comunicativas e interlocutoras.	o palab	oras
goma de borrar, sacap sea fluida y significati distracciones. Actividad 5: Para com la memoria de los estu palabra TELÉFONO en Para finalizar, el niño de Octividad:	ESE sugiere tener todos los materiales necesarios (estuche, lápices de colores, untas y guía de trabajo) a disposición, antes de realizar la actividad, de mane va. Se recomienda realizar esta actividad en un ambiente tranquilo, silencios enzar, deberán volver a leer la palabra mágica y su descripción, esto con el fin diantes. Para realizar las actividades de la guía adjuntada, los niños/as deben 3 oportunidades, siguiendo el ejemplo. Deberá dibujar un teléfono antiguo o un teléfono celular. PELÉFONO, riquiendo el ejemplo recuadro un teléfono culular.	era, quo so y lib de refr	e esta ore de rescar
Zelifono		 	
		Si	No
Palabra Mágica 4	1. Grafica palabra TELÉFONO		
	2. Comunica sus preferencias, opiniones e ideas		