



LENGUAJES ARTÍSTICOS ACTIVIDAD 1

Nombre:	Fecha:
---------	--------

OA (7): Representar a través del dibujo, sus ideas, intereses y experiencias, incorporando detalles a las figuras humanas y a objetos de su entorno, ubicándolos en parámetros básicos de organización espacial (arriba/abajo, dentro/fuera).

Orientación a padres: Estimados padres y apoderados para la experiencia pedagógica de la semana 26. Se realizará una actividad relacionada al tema que estamos trabajando "OBJETOS TECNOLOGICOS". Como lo hemos aprendido en otros periodos.

Para esta experiencia necesitaremos lo siguientes materiales:

- Cartón cualquier tipo o cartulina, block (solo para dar firmeza a la hoja)
- Tijeras
- Pegamento

Actividad 1: Para comenzar esta actividad deberá recortar cada una de las imágenes de objetos tecnológicos que aparecen en la guía recortable 1, para luego pegar sobre el material que decidas o tengas para el fin de engrosar y dar firmeza a cada ficha. Ya estando todas las fichas de objetos tecnológicos pegadas comienza nuevamente a recortar.

Continúa recortando la guía recortable 2, esta parte ira por detrás de cada una de tus fichas, para eso pégalas por detrás de cada ficha de objeto tecnológico.

Ya terminaste tu entretenido juego memorice, ahora solo tienes que comenzar a jugar.

Recuerda que las imágenes no son igual, estará correcto sólo si giras y coinciden ambos objetos tecnológicos de acuerdo a su evolución. (antes - ahora).

**ESTE MEMORICE LO UTILIZARÁN LA SEMANA 27
GUARDARLO POR FAVOR**

¡OJALÁ TE DIVIERTAS MUCHO JUGANDO!

LENGUAJE ARTISTICO	1. Recorta por si solo cada una de las guías recortables	Si	No
	2. Pega siguiendo las indicaciones dadas		



Guía recortable 1

