

COMPRENSIÓN DEL ENTORNO SOCIOCULTURAL ACTIVIDAD 1

Nombre:	Fecha:
---------	--------

OA (5): Comprender algunos relatos sociales sobre hechos significativos del pasado de su comunidad y país, apoyándose en recursos tales como: fotografías, videos, utensilios u objetos representativos.

Orientación a padres: Se sugiere a los padres y apoderados orientar cada una de las experiencias pedagógicas, para lograr con el objetivo esperado. Ubicar al niño y niña en un lugar limpio, cómodo y con suficiente luz para poder realizar las actividades con mayor facilidad. También se sugiere que permanezca con el niño y la niña para responder a cualquier inquietud o duda que presente. Recordamos la unidad de trabajo "OBJETOS TECNOLÓGICOS". Para ello verán un video explicativo con todo lo necesario para entender el objetivo de la actividad, en el siguiente link

<https://www.youtube.com/watch?v=AJOqjzmMEHo>

RECUERDA: Que los objetos tecnológicos son aquellos que los hombres, con su habilidad, ha creado. Además, pueden ser simples, como una cuchara, o complejos, como un auto. El hombre crea objetos tecnológicos para que las personas puedan hacer todo de una manera más fácil, y así mejorar la calidad de vida de todos.

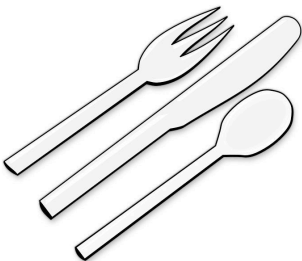
Actividad 1: En las siguientes actividades deberá realizar lo siguiente:

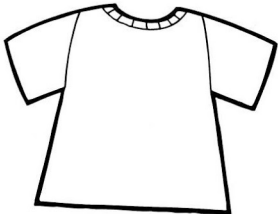
- Marca con una X la función del objeto tecnológico de la imagen. Luego pinta de colores de preferencia.
- Sigue el camino con la línea y encuentra el objeto tecnológico según haya evolucionado.

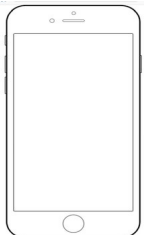
		Si	No
CESC	1. Reconoce función de los objetos tecnológicos, marcando la opción correcta.		
	2. Marca el camino correcto según su evolución.		

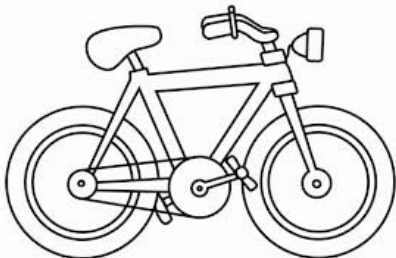
Guía de trabajo 1

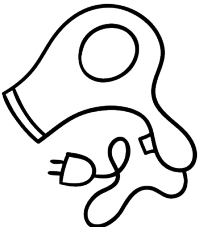
- Identifica la función de los siguientes objetos tecnológicos y márcala con una X la opción correcta. Pinta.

	1. Para comer
	2. Para peinarnos

	1. Para jugar
	2. Para vestarnos

	1. Para comunicarnos y jugar
	2. Para comer

	1. Para escuchar música
	2. Para hacer actividad física y divertarnos.

	1. Para peinarnos
	2. Para secarnos el pelo

Guía de trabajo 2

- *Sigue el camino con la línea y encuentra el objeto tecnológico según haya evolucionado.*

