



Tecnología Segundos Básicos

Nombre	Curso	Fecha
	2° básico	

Objetivos del aprendizaje e indicadores que serán evaluados:

Tecnología.

OA 03: Elaborar un objeto tecnológico según indicaciones del profesor, seleccionando y experimentando con: › técnicas y herramientas para medir, cortar, plegar, unir, pegar, pintar, entre otras › materiales como papeles, cartones, fibras, plásticos, desechos, entre otros.

OA 04: Probar y explicar los resultados de los trabajos propios y de otros, de forma individual o en equipos, dialogando sobre sus ideas y señalando cómo podría mejorar el trabajo en el futuro.

Artes

OA3: Expresar emociones e ideas en sus trabajos de arte, a partir de la experimentación con: • materiales de modelado, de reciclaje, naturales, papeles, cartones, pegamentos, lápices, pinturas, textiles e imágenes digitales • herramientas para dibujar, pintar, cortar, modelar, unir y tecnológicas (pincel, tijera, mirete, computador, entre otras) procedimientos de dibujo, pintura, collage, escultura, dibujo digital, entre otros.

Lenguaje y Comunicación.

OA 27: Expresarse de manera coherente y articulada sobre temas de su interés: • presentando información o narrando un evento relacionado con el tema • incorporando frases descriptivas que ilustren lo dicho • utilizando un vocabulario variado • pronunciando adecuadamente y usando un volumen audible • manteniendo una postura adecuada.

PROYECTO "CREACIÓN DE UN OBJETO TECNOLÓGICO"

Deberás usar toda tu imaginación y creatividad para crear un objeto tecnológico con los cuerpos geométricos que crearon en la asignatura de Artes Visuales, para finalmente presentarlo en la asignatura de Lenguaje en alguno de nuestros encuentros por Meet.



¿QUÉ ES UN OBJETO TECNOLÓGICO?

Son aquellos que los hombres, con su habilidad, ha creado. Además pueden ser simples, como una cuchara, o complejos, como un auto. El hombre crea objetos tecnológicos para que las personas puedan hacer todo de una manera más fácil, y así mejorar la calidad de vida de todos.



1. Para realizar este proyecto deberás guiarte por la siguiente planificación.

SEMANA 21	<ul style="list-style-type: none">✓ Dibujar en tu cuaderno de tecnología el bosquejo de tu objeto tecnológico.✓ Contar la cantidad que usarás de cada cuerpo geométrico.✓ Recopilar los cuerpos geométricos realizados en la asignatura de Artes y si es necesario crear los que faltan.
SEMANA 23	<ul style="list-style-type: none">✓ Iniciar el trabajo práctico.✓ Recuerda que debes tener pegamento para unir los cuerpos geométricos.
SEMANA 24	<ul style="list-style-type: none">✓ Esta semana podrás decorar con materiales reciclado o si prefieres, puedes pintar tu objeto tecnológico.✓ Preparar tu presentación con la pauta que encontrarás adjunta.

¡¡ ÁNIMO !!



LISTA DE COTEJO PARA OBJETO TECNOLÓGICO

Asignatura	Indicadores	L	ML	PL
TECNOLOGÍA	<p>RESPECTO DEL PRODUCTO ELABORADO.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Se relaciona con el diseño inicial. (1 pto) ➤ Terminaciones sólidas (1 pto) ➤ Impacta positivamente al medioambiente. (1 pto) ➤ Realizan decoración del objeto. (1 pto) ➤ Arman el objeto, usando piezas apropiadas (cuerpos geométricos). (1 pto) ➤ Unen las piezas de manera que queden fijas. (1 pto) ➤ Aplican pegamento sin exceso. (1 pto) 			
LENGUAJE Y COMUNICACIÓN.	<p>RESPECTO A LA PRESENTACIÓN:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Indica la cantidad de cuerpos utilizados y los nombra (1 pto) ➤ Entrega información del objeto creado. (1 pto) ➤ Utiliza un volumen audible. (1 pto) ➤ Pronuncia de manera adecuada. (1 pto) ➤ Utiliza un vocabulario variado. (1 pto) ➤ Mantiene una postura adecuada. (1 pto) 			