

## GUÍA N° 13 “BUSCANDO SOLUCIONES A UN PROBLEMA”

<b>Nombre:</b>	<b>Curso:</b>	<b>Fecha</b>
Tiempo estimado de trabajo: 45 minutos aproximadamente	<b>Habilidades:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Explorar y realizar las actividades propuestas por el libro digital.</li> </ul>	

### **OBJETIVO DE APRENDIZAJE:**

Elaborar un objeto tecnológico según las indicaciones del profesor, seleccionando y experimentando con: técnicas y herramientas para medir, cortar, plegar, unir, pegar, pintar, entre otras > materiales como papeles, fibras, plásticos, desechos, entre otros. **(OA 3)**

Los invito a iniciar la Unidad N°3, en la que reconocerás las acciones y pasos necesarios para elaborar un objeto tecnológico que responde a un problema planteado. Al mismo tiempo, deberán identificar las propiedades de ciertos materiales.

ENTRA AL SIGUIENTE LINK DONDE ENCONTRARÁS EL LIBRO DIGITAL DE TECNOLOGÍA PRIMERO BÁSICO

[http://sitios.mineduc.cl/enlaces/textos\\_escolares/1ro/#page-01](http://sitios.mineduc.cl/enlaces/textos_escolares/1ro/#page-01)



Realiza las actividades de las páginas 34, 35, 36 y 37 en el libro digital junto a un acompañante, explora y juega libremente con una balanza que está construida para comparar cantidades. Tendrán la oportunidad de observar la inclinación de uno de sus platillos hacia un lado u otro, dependiendo de la cantidad de cubos que coloquen en cada uno. De la misma manera, tomarán consciencia de lo que tienen que hacer para que los platillos de la balanza estén equilibrados.



**¡MUY BIEN!**