

**GRAFOMOTRICIDAD ACTIVIDAD 1**

Nombre:	Fecha:
---------	--------

**OA (8):** Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos, palabras significativas y mensajes simples legibles, utilizando diferentes recursos y soportes en situaciones auténticas.

**Orientación a padres:** Se sugiere a los padres crear un ambiente óptimo de aprendizaje y uso de texto escolar. En esta experiencia de aprendizaje trabajarán en el libro CALIGRAFIX en las **páginas 38 y 39** en donde recordarás los trazos curvos, en esta actividad deberás trazar con tu lápiz grafito, las líneas punteadas de las olas, siguiendo la dirección de las flechas. Luego repasa con tu dedo índice las líneas de los caparazones de los caracoles y lo debes marcar con tu color favorito.

**Actividad:** Trazar líneas curvas. CALIGRAFIX.

		Si	No
<b>GRAFOMOTRICIDAD 1</b>	1. Traza líneas rectas y curvas, respetando direccionalidad izquierda a derecha.		

**GRAFOMOTRICIDAD ACTIVIDAD 2**

Nombre:	Fecha:
---------	--------

**OA (6):** Coordinar con precisión y eficiencia sus habilidades psicomotrices finas en función de sus intereses de exploración y juego.

**Orientación a padres:** Se invitará a los niños (as) a comentar junto a sus padres sobre los diversos juegos típicos de Chile, luego, en familia, crearán dos juegos típicos con material de reciclaje “juego de la rana” “emboque” para la confección necesitarán observar el siguiente video <https://youtu.be/y0PzwN8UEts> en donde encontrarán los pasos y materiales necesarios para confeccionar estos juegos típicos de Chile.

**Actividad:** Juegos típicos de Chile.



**Imágenes de referencia**



GRAFOMOTRICIDAD 2	1. Coordina movimientos motrices finos al rasgar papel con los dedos con algún grado de complejidad.	Si	No