

GRAFOMOTRICIDAD ACTIVIDAD 1

Nombre:	Fecha:
---------	--------

OA (8): Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos, palabras significativas y mensajes simples legibles, utilizando diferentes recursos y soportes en situaciones auténticas.

Orientación a padres: Se sugiere a los padres crear un ambiente óptimo de aprendizaje y uso de texto escolar. En esta experiencia de aprendizaje trabajaremos en el libro CALIGRAFIX en las **páginas 34 y 35** en donde recordaremos los trazos curvos, en esta actividad deberás repasar con tu dedo índice el trayecto de la luna alrededor del Planeta Tierra, luego con un lápiz scripto, debes trazar el trayecto siguiendo la dirección de las flechas. Lo mismo debes realizar en la página siguiente trazar las líneas del trayecto del Planeta Tierra alrededor del sol.

Actividad: Trazar líneas curvas. CALIGRAFIX.

		Si	No
GRAFOMOTRICIDAD 1	1. Traza líneas rectas y curvas, respetando direccionalidad izquierda a derecha.		

GRAFOMOTRICIDAD ACTIVIDAD 2

Nombre:	Fecha:
---------	--------

OA (6): Coordinar con precisión y eficiencia sus habilidades psicomotrices finas en función de sus intereses de exploración y juego.

Orientación a padres: Se invitará a los niños (as) a fortalecer sus habilidades motrices finas, a través de la manipulación de diversos materiales y técnicas. Para esta experiencia de aprendizaje vamos a recordar el cuento “La pastora y el cóndor” para esto necesitarás los siguientes materiales: un calcetín sin uso, cilindro de confort, témpera, tijeras y cartulinas de colores. Con ayuda de un adulto debes confeccionar el personaje del cuento; debes rellenar el calcetín con papel de diario o algodón, luego sobre la cartulina marcarás tus manos, las cuales serán las alas, pintarás el cilindro y las alas con témpera, finalizarás recortando los detalles para armar tu cóndor. Listo a jugar.

Actividad: Manualidad arma un cóndor con material de reciclaje.



		Si	No
GRAFOMOTRICIDAD 2	1. Coordina movimientos motrices finos al recortar imágenes con algún grado de complejidad.		