

GRAFOMOTRICIDAD ACTIVIDAD 1

Nombre:	Fecha:
---------	--------

OA (6): Coordinar con precisión y eficiencia sus habilidades psicomotrices finas en función de sus intereses de exploración y juego.

Orientación a padres: Se invita a los niños y niñas a observar el siguiente video <https://www.youtube.com/watch?v=6kI2dWxvDb8> en donde aprenderán a confeccionar un juego llamado el gato, para este juego necesitarán los siguientes materiales: Lana de dos colores diferentes, un tenedor (metal) un trozo de cartón o una bolsa de género. Observando el video adjunto deben seguir los pasos para diseñarlo y ahora a jugar.





Imagen de referencia



Actividad: Confeccionar juego el gato.

OA (8): Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos, palabras significativas y mensajes simples legibles, utilizando diferentes recursos y soportes en situaciones auténticas.

Orientación a padres: Se sugiere a los padres crear un ambiente óptimo de aprendizaje y uso de texto escolar. En esta experiencia de aprendizaje trabajaremos en el libro CALIGRAFIX en las **páginas 28 y 29** en donde recordaremos los trazos rectos, deberán recorrer el camino de los animales según corresponde y colorear. No olvidar que las experiencias de aprendizaje se realizan con lápiz grafito, respetando direccionalidad de escritura (izquierda a derecha)

Actividad: Trazar líneas rectas. CALIGRAFIX.

		Si	No
GRAFOMOTRICIDAD 1	Controla con precisión movimientos finos al manipular diversas técnicas motrices.		
GRAFOMOTRICIDAD 2	Traza líneas punteadas respetando direccionalidad (Izquierda a derecha)		