

## GRAFOMOTRICIDAD ACTIVIDAD 1

Nombre:	Fecha:
---------	--------

**OA (6):** Coordinar con precisión y eficiencia sus habilidades psicomotrices finas en función de sus intereses de exploración y juego.

**Orientación a padres:** Se invita a los niños y niñas a observar el siguiente video <https://www.youtube.com/watch?v=6kI2dWxvDb8> en donde aprenderán a confeccionar un juego llamado el gato, para este juego necesitarán los siguientes materiales: Lana de dos colores diferentes, un tenedor (metal) un trozo de cartón o una bolsa de género. Observando el video adjunto deben seguir los pasos para diseñarlo y ahora a jugar.



Imagen de referencia



**Actividad:** Confeccionar juego el gato.

**OA (8):** Representar gráficamente algunos trazos, letras, signos, palabras significativas y mensajes simples legibles, utilizando diferentes recursos y soportes en situaciones auténticas.

**Orientación a padres:** Se sugiere a los padres crear un ambiente óptimo de aprendizaje y uso de texto escolar. En esta experiencia de aprendizaje trabajaremos en el libro CALIGRAFIX en las **páginas 28 y 29** en donde recordaremos los trazos rectos, deberán recorrer el camino de los animales según corresponde y colorear. No olvidar que las experiencias de aprendizaje se realizan con lápiz grafito, respetando direccionalidad de escritura (izquierda a derecha)

**Actividad:** Trazar líneas rectas. CALIGRAFIX.

		Si	No
<b>GRAFOMOTRICIDAD 1</b>	Controla con precisión movimientos finos al manipular diversas técnicas motrices.		
<b>GRAFOMOTRICIDAD 2</b>	Traza líneas punteadas respetando direccionalidad (Izquierda a derecha)		