

## **GUÍA DE TRABAJO EN CASA N°11**

## Guía de repaso de contenidos

Nombre	Curso	Fecha
	20	// 2020
Tiempo estimado de trabajo: 30 minutos aproximadamente	Habilidad: Conocer	
Objetivos de aprendizaje:		

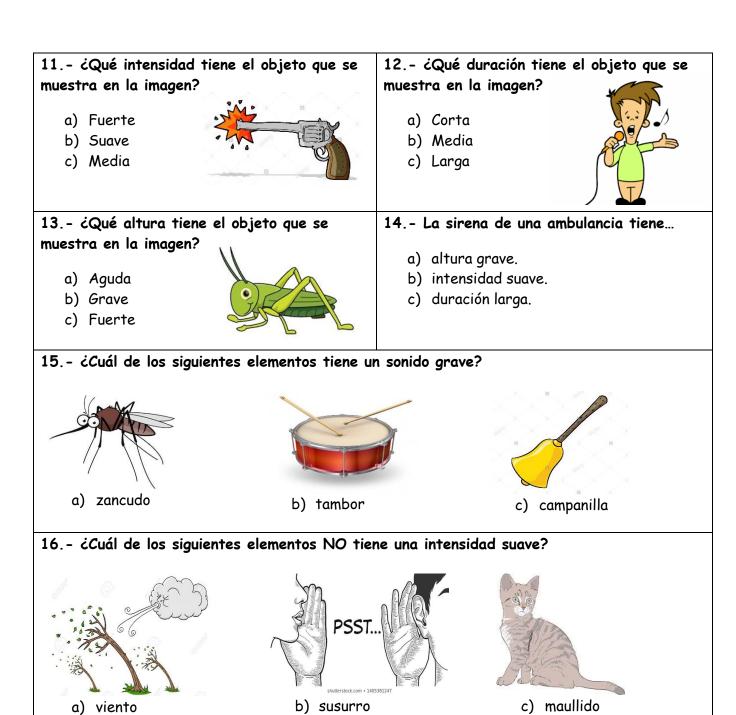
(OA4) Cantar al unísono y tocar instrumentos de percusión convencionales y no convencionales.

(OA5) Explorar e improvisar ideas musicales con diversos medios sonoros (la voz, instrumentos convencionales y no convencionales, entre otros), utilizando las cualidades del sonido y elementos del lenguaje musical.

(OA7) Identificar y describir experiencias musicales y sonoras en su propia vida.

## I.- Selección múltiple: Lee las siguientes preguntas y encierra la alternativa correcta.

<ul> <li>1 ¿Qué es el sonido?</li> <li>a) Es una sensación auditiva que proviene de una vibración.</li> <li>b) Es la materia de la música.</li> <li>c) Es un ruido que "suena muy bien"</li> <li>3 ¿Cuándo se produce el sonido?</li> <li>a) Cuando alguien canta.</li> <li>b) Al hablar.</li> <li>c) Cuando un objeto vibra.</li> </ul>	2 ¿Cuál de los siguientes objetos emiten sonidos?  a) Libro b) Violín c) Lápiz  4 ¿Con que sentido percibimos el sonido?  a) Con el olfato b) Con la visión c) Con la audición
5 ¿Cuál <u>no es</u> una cualidad del sonido?  a) Duración b) Potencia c) Altura  7 La Intensidad es la característica que	6 Cuando un objeto vibra produce ondas ¿Estas, por dónde se transmiten?  a) Por el aire b) Por el suelo c) Por el cuerpo  8 La Duración es la cualidad del sonido
permite diferenciar los sonidos  a) agudos de los graves. b) largos de los cortos. c) fuertes de los suaves.	que permite distinguir los sonidos  a) agudos de graves. b) fuertes de suaves. c) largos de cortos.
9 ¿Cómo se llama la cualidad del sonido que nos permite reconocer la voz de una persona en particular?  a) Intensidad b) Duración c) Timbre	10 ¿Cuál de los siguientes animales emite un sonido agudo?  a) Pájaro b) Perro c) Vaca



II.- Une con una flecha según si el sonido que producen estos instrumentos es largo o corto. (4pts)

