

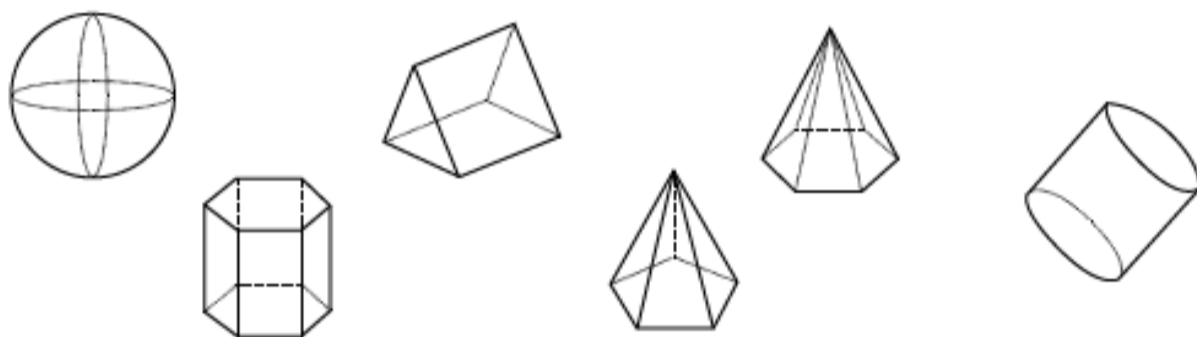
Guía de aprendizaje:
“POLIEDROS Y CUERPOS REDONDOS”
Unidad 1

Nombre	Curso	Fecha
	4°	/ /

Objetivos de aprendizaje:

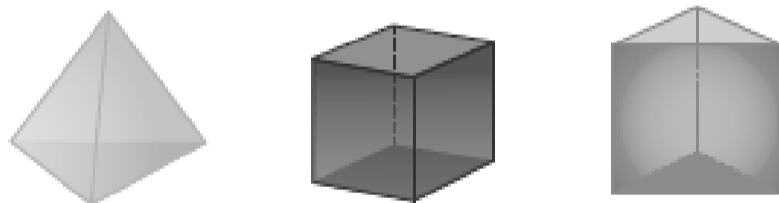
OA 15: Demostrar que comprenden la relación que existe entre figuras 3D y figuras 2D: construyendo una figura 3D a partir de una red (plantilla); desplegando la figura 3D.

- I. Pinta de color rojo los poliedros y de color azul los cuerpos redondos.



- II. Encierra la respuesta correcta en cada caso.

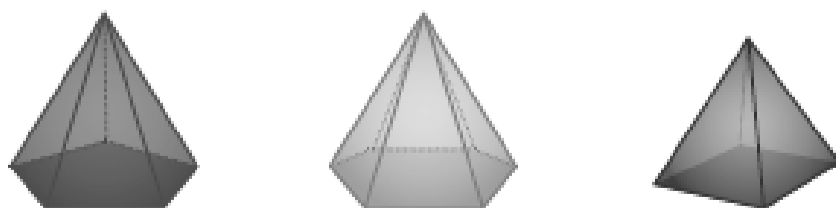
- a. ¿Qué cuerpo es un poliedro que tiene 4 caras en total?



- b. ¿Qué cuerpo redondo tiene una cara basal?

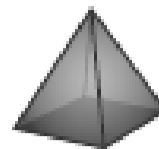


- c. ¿Qué pirámide tiene 5 vértices?

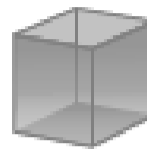


iii. Une cada descripción con el cuerpo geométrico al que se refiere.

Tiene 6 caras en total.



Tiene 6 aristas.



Tiene 5 vértices.



iv. Esta jaula representa un cuerpo geométrico, ¿cuántas caras tiene dicho cuerpo?

- A) 6
- B) 8
- C) 12
- D) 14



v. Describe cada cuerpo geométrico. Considera el esquema que aparece en la presentación revisada, para hacer tu descripción.

a.

Pirámide de base cuadrada



Descripción:

b.

Prisma triangular



Descripción:
