

Guía de aprendizaje:
“COMPARAR Y REPRESENTAR CUERPOS GEOMÉTRICOS”
Unidad 1

Nombre	Curso	Fecha
	4°	/ /

Objetivos de aprendizaje:

OA 16: Describir, comparar y construir figuras 3D (cubos, paralelepípedos, esferas y conos) con diversos materiales.

I. Compara los cuerpos geométricos y marca con un la afirmación correcta y con una la afirmación incorrecta.

a.



El cono tiene una cara basal y el cubo, 2 caras basales.

El cubo tiene 8 vértices y el cono, un vértice.

Ambos cuerpos geométricos tienen solo caras curvas.

b.



Ambos cuerpos geométricos tienen 6 caras.

El cubo tiene 2 caras basales y el paralelepípedo, 4 caras basales.

Ambos cuerpos geométricos tienen 12 aristas.

II. Responde.

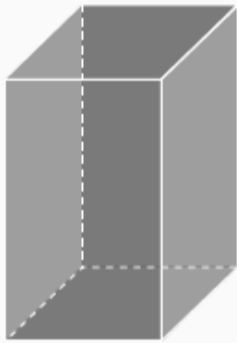
¿Qué tienen en común una esfera y un cono? Explica.

III. Encierra el cuerpo geométrico que corresponda.
¿Qué cuerpo geométrico se puede representar utilizando como aristas 12 bombillas de igual tamaño?



Ponte a prueba

Completa la cantidad de elementos del siguiente cuerpo geométrico y dibújalos.



Cantidad de vértices



Cantidad de aristas



Cantidad de caras laterales



Cantidad de caras basales

