



PROGRAMACIÓN TECNOLOGÍA 3° BÁSICO

SEMANA 7: lunes 25 al viernes 29 de mayo

ACTIVIDADES A REALIZAR POR LOS ESTUDIANTES.	MATERIAL A UTILIZAR	HABILIDADES A DESARROLLAR
ACTIVIDAD 1 IDENTIFICAR LOS OBJETOS QUE SATISFACEN NECESIDADES BÁSICAS.	CUADERNO DE TECNOLOGÍA TIEMPO ESTIMADO DE TRABAJO: 30 MINUTOS	CREAR Y ORGANIZAR, EXPLORAR Y EXPLICAR.

Objetivos de Aprendizaje:

OA 1: Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos simples para resolver problemas: desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas; representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, modelos concretos o usando TIC; explorando y combinando productos existentes.

OA 2: Planificar la elaboración de un objeto tecnológico, incorporando la secuencia de acciones, materiales, herramientas, técnicas y medidas de seguridad necesarias para lograr el resultado deseado.

Copia la actividad en el cuaderno y luego realízala.

ACTIVIDAD:

Copia la siguiente tabla en tu cuaderno y complétala escribiendo los objetos tecnológicos que ha inventado el hombre para resolver las siguientes necesidades. Luego dibújalos y píntalos.

NECESIDAD	OBJETOS TECNOLÓGICOS O INVENTOS	DIBUJO
Conseguir los alimentos.		
Conseguir agua potable.		
Tener un lugar para vivir.		
Desplazarse de un lugar a otro.		
Comunicarse a distancia.		
Obtener fuego.		