

GUÍA N°4 “Uso de Paint”



Nombre:	Curso:	Fecha
Tiempo estimado de trabajo 45 minutos aproximadamente.	Habilidades: Emplear distintas herramientas del software de dibujo.	

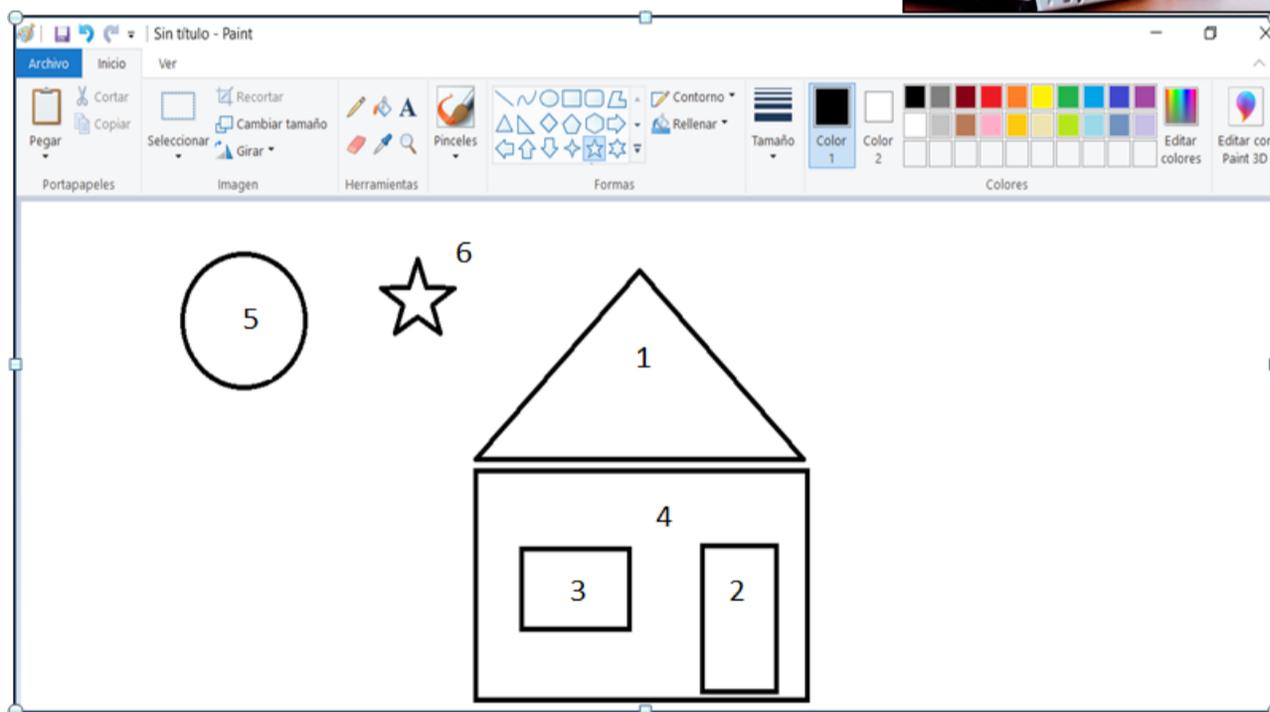
OBJETIVO DE APRENDIZAJE:

Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes, guiados por el docente.
(0A5)

1. Pinta con tus lápices el dibujo de Martín según las claves de color:

1= azul 2= rojo 3= amarillo 4=verde

5= naranja 6= morado



2. Ahora realiza tú el dibujo de Martín, utilizando las herramientas del programa Paint:

- ✓ Inserta las figuras
- ✓ Pinta las figuras, utilizando la herramienta de relleno con color.
- ✓ Agrega al dibujo otro elemento que te guste.
- ✓ Luego pide a alguien que te ayude a guardar tu trabajo en el computador.

Para acceder al programa paint sigue estas instrucciones:

1. Haz clic encima del botón Inicio. 
2. Mueve el puntero hacia arriba del menú que se ha desplegado, hasta llegar a Programas.
3. Deslízate a la derecha y arriba a Accesorios.
4. Por último a la derecha selecciona **Paint**  y haz clic. Con tu mouse debes hacer clic sobre las herramientas para seleccionar y luego dibuja apretando el botón izquierdo del mouse.