


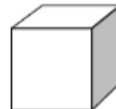




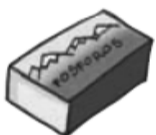





Guía de aprendizaje: "CUERPOS GEOMETRICOS" Unidad 1

<i>Nombre</i>	<i>Curso</i>	<i>Fecha</i>
	4°	/ /

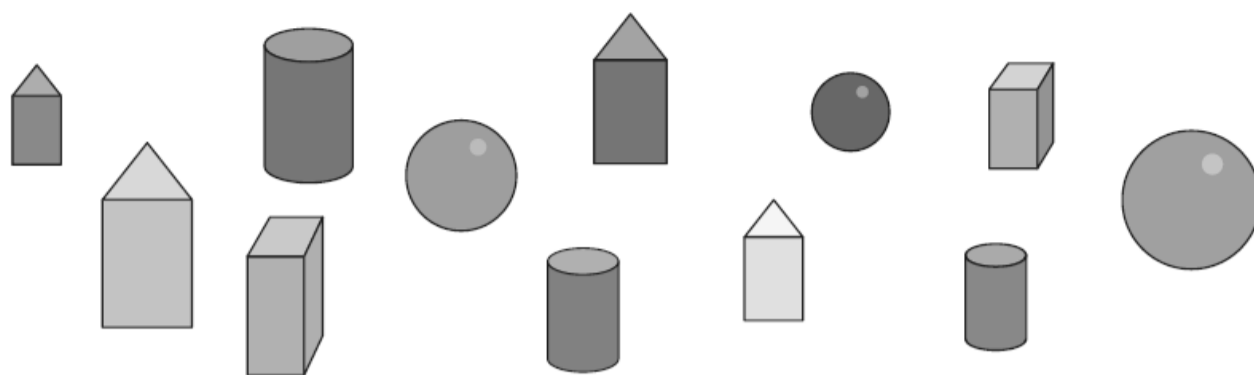
Objetivos de aprendizaje:

OA 14: Identificar en el entorno figuras 3D y figuras 2D y relacionarlas, usando material concreto.

I. Une cada objeto con el cuerpo geométrico al que se asemeja.

II. Cuenta los cuerpos geométricos y completa con la cantidad que hay de cada uno



a. Hay esferas.

c. Hay paralelepípedos.

b. Hay cilindros.

d. Hay prismas triangulares.

III. Utiliza el recortable y completa la información de cada cuerpo geométrico.

a.

Cubo	
Cantidad de:	
• vértices	<input type="text"/>
• caras	<input type="text"/>
• aristas	<input type="text"/>

b.

Paralelepípedo	
Cantidad de:	
• vértices	<input type="text"/>
• caras	<input type="text"/>
• aristas	<input type="text"/>

c.

Prisma triangular	
Cantidad de:	
• vértices	<input type="text"/>
• caras	<input type="text"/>
• aristas	<input type="text"/>

RECORTABLE:

