



Clase	Nº3
Unidad	1
Objetivo	Reconocer cuerpos geométricos con caras curvas.

Instrucciones:

- El siguiente material se debe pegar o escribir en el **cuaderno de geometría**, indicando "Objetivo" (mencionado en la tabla superior).
- Posterior a esto, se debe desarrollar **páginas 72, 73, 74 y 75 del "Cuaderno de ejercicios"** y las **páginas 156 y 161 del texto del estudiante**.

Cuerpos geométricos con caras curvas

Los cuerpos geométricos que poseen al menos una superficie curva, son los **cuerpos redondos**. De ellos son:

Cilindro

- Tiene dos caras basales circulares y una superficie lateral curva.

Cono

- Tiene una cara basal circular, una superficie lateral curva y un vértice llamado cúspide.

Esfera

- Tiene solo una superficie curva.

Si no tienes tu cuaderno de ejercicios de matemática, puedes imprimir las páginas 72, 73, 74 y 75 que te dejaré en esta parte. (Son imágenes, por lo tanto, se pueden ajustar al tamaño que desees).
Quienes tengan el texto, NO deben imprimir esto.

Tema 4 Figuras 3D

PDF exclusivo para uso Ministerio de Educación

Figuras 3D y sus elementos

1. Completa la ficha de cada figura 3D.

a.

Ficha 1

• Nombre: _____

• Tipo de superficies: _____

• Cantidad de vértices:

• Cantidad de aristas:

b.

Ficha 2

• Nombre: _____

• Tipo de superficies: _____

• Cantidad de vértices:

• Cantidad de aristas:

c.

Ficha 3

• Nombre: _____

• Tipo de superficies: _____

• Cantidad de vértices:

• Cantidad de aristas:

72
Unidad 2



2. Observa la imagen y escribe los nombres de las figuras 3D que la forman.



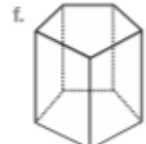
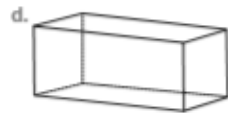
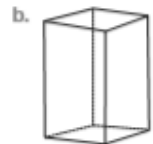
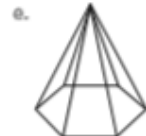
- a. _____
b. _____
c. _____

3. Pinta o remarca en cada figura 3D según las claves.

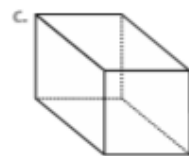
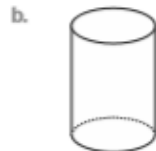
una cara.

dos vértices.

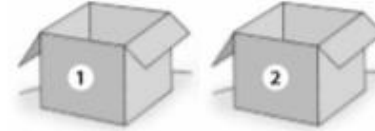
una arista.



4. Pinta las caras basales de las siguientes figuras 3D.



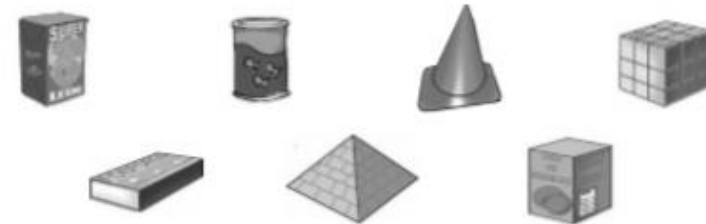
5. Martín guardará en la caja 1 los paralelepípedos y en la caja 2, las pirámides. Escribe debajo de cada figura 3D el número de la caja que le corresponderá.



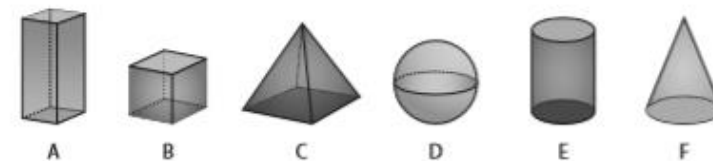
6. Encierra según las claves.

Con los objetos que tengan sus caras laterales con forma rectangular.

Con los objetos que tengan sus caras laterales con forma triangular.



7. Observa las figuras 3D. Luego, escribe la letra de la figura que cumple con la característica dada.





- a. Tiene dos caras basales iguales y **circulares**. ▶
- b. Tiene una cara basal cuadrada y caras laterales **triangulares**. ▶
- c. Es una figura 3D que tiene todas sus caras iguales. ▶
- d. Es un cuerpo redondo que tiene un vértice. ▶

8. Resuelve los siguientes problemas.

a. Julia observa una figura 3D y dibujó sus caras.



¿Qué figura está observando Julia?

b. Pablo afirma que una moneda de \$ 100 es un círculo. Josefina dice que es un cilindro. ¿Quién está en lo correcto?, ¿por qué?

c. Carlos dice que el gorro de cumpleaños que se muestra no tiene vértices.



¿Está en lo correcto?, ¿por qué?

d. María describió una figura 3D de la siguiente manera:

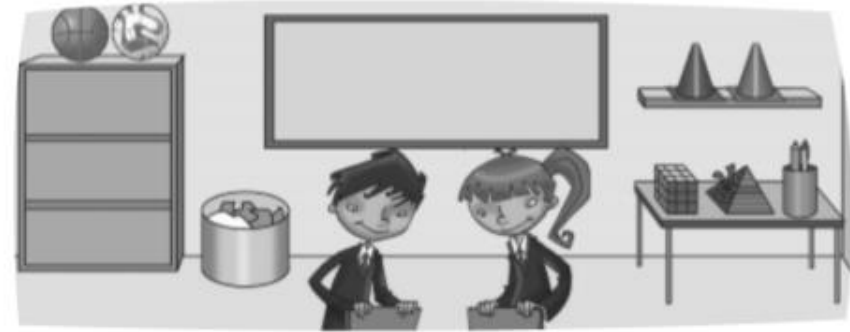
"Este cuerpo no rueda y, si tuviera dos iguales, no podría ponerlos uno encima de otro".

¿Qué figura 3D describió?, ¿cómo lo supiste?

Figuras 3D y sus elementos

Exploro

Al terminar cada clase los estudiantes de 3° básico ordenan su sala.



• Escribe el nombre de un objeto de la sala de clases que se asemeja a cada figura 3D.









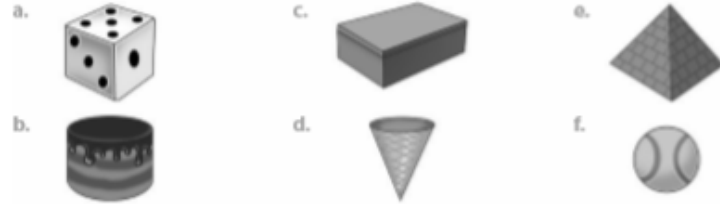






PDF exclusivo para el Ministerio de Educación 2




6. Observa los objetos y escribe en tu cuaderno el nombre de la figura 3D a la que se asemejan.



7. Completa la tabla.

Figura 3D	Cantidad de caras	Cantidad de vértices	Cantidad de aristas	Figura 2D de sus caras
a. 				
b. 				
c. 				

8. Une cada descripción con la figura 3D y el nombre correspondiente.

Descripción	Figuras 3D	Nombre
Tiene 2 caras y no tiene vértices.	<input type="radio"/>  <input type="radio"/>	<input type="radio"/> Cilindro
Tiene 6 caras idénticas.	<input type="radio"/>  <input type="radio"/>	<input type="radio"/> Cubo
Tiene 1 vértice y 1 cara.	<input type="radio"/>  <input type="radio"/>	<input type="radio"/> Cono