

### GUÍA N°3 “USO DE PAINT”

<b>Nombre:</b>	<b>Curso:</b>	<b>Fecha</b>
<b>Tiempo estimado de trabajo</b> 45 minutos aproximadamente	<b>Habilidades:</b> Emplear distintas herramientas del software de dibujo.	

#### OBJETIVO DE APRENDIZAJE:

**OA 5.** Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes, guiados por el docente.

### *Uso de “Paint”*



“Paint” es uno de los software de dibujo más conocido, es un programa computacional que ofrece distintas herramientas para dibujar y pintar.

Así como pintamos con herramientas que manipulamos con las manos tales como lápices, plumón y otros, también existen herramientas digitales que nos permiten pintar y crear en el computador.

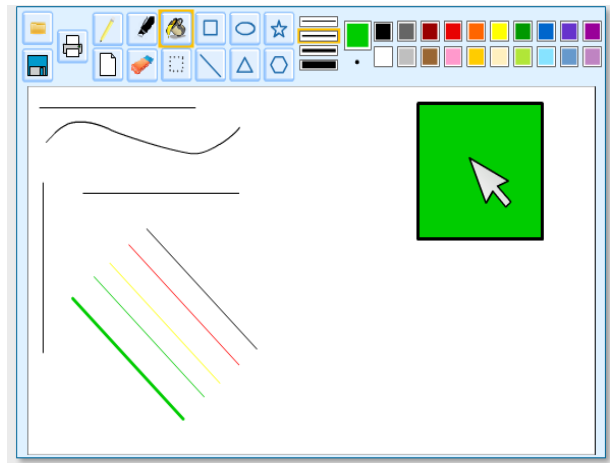
¿Haz utilizado alguna herramienta de dibujo digital alguna vez? ¿Qué hiciste?  
¿Te resultó difícil o no? ¿Te gustó? ¿Cómo prefieres dibujar en el computador o en papel? ¿Por qué?

1. Encierra las herramientas que usas para dibujar y pintar.



Las funciones principales de Paint son:



- ✓ Hacer distintos tipos de líneas.
- ✓ Realizar las líneas con distinto grosor.
- ✓ Ubicar las líneas en distinta posición vertical u horizontal.
- ✓ Colorear usando distintas herramientas con plumón, pintura o pincel.
- ✓ Dibujar figuras geométricas.
- ✓ Agregar textos.
- ✓ Borrar.
- ✓ Guardar tu trabajo en tu computador.



Las herramientas de *Paint* son:

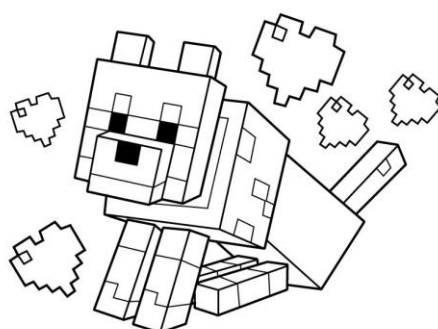


Para acceder y explorar este programa sigue estas instrucciones:

1. Haz clic encima del botón Inicio. 
2. Mueve el puntero hacia arriba del menú que se ha desplegado, hasta llegar a Programas.
3. Deslízate a la derecha y arriba a Accesorios.
4. Por último a la derecha selecciona **Paint**  y haz clic. Ahora explora las herramientas a modo de juego, con tu mouse debes hacer clic sobre las herramientas para seleccionar y luego dibujar apretando el lado izquierdo del mouse.

SE SUGIERE (NO ES OBLIGACIÓN) ENTRAR AL SIGUIENTE LINK DONDE ENCONTRARÁS EL LIBRO DIGITAL DE TECNOLOGIA PRIMERO BÁSICO Y REALIZA LAS PÁGINAS 13 y 14.

[http://sitios.mineduc.cl/enlaces/textos\\_escolares/1ro/#page-01](http://sitios.mineduc.cl/enlaces/textos_escolares/1ro/#page-01)



Al terminar esta guía de trabajo debes pegarla en tu cuaderno de Tecnología.